

UN VAISSEAU SPÉCIAL ATERRIT À LA CITÉ DES ENFANTS 2-7 ANS !

À partir du 19 décembre 2017

à la Cité des sciences et de l'industrie

“Année après année le succès de la Cité des enfants s'affirme au point d'en faire un lieu tout à fait emblématique. Ce succès toujours renouvelé nous oblige à imaginer de nouveaux dispositifs intégrant désormais des outils numériques pour toujours remplir au mieux ses missions pour l'éveil des enfants aux sciences et aux techniques. Avec le Vaisseau spécial nous le dotons d'une nouvelle expérience en parfaite adéquation avec les valeurs et les ambitions de la Cité des sciences et de l'industrie : un lieu pour apprendre en manipulant, en fabriquant, en créant, en expérimentant tout en nourrissant tous les imaginaires...”

Bruno Maquart, président d'Universcience

Encore du nouveau à la Cité des enfants ! Dès le 19 décembre, les 2-7 ans pourront transformer un gigantesque vaisseau de 10 mètres de long sur 4 mètres de large au centre d'un atelier. Outils, engrenages, interfaces numériques, machines à régler permettent aux petits curieux de réparer, modifier et décorer ce drôle d'engin, tout en développant leur intelligence.

JE SAIS FAIRE

L'espace thématique “Je sais faire” de la Cité des enfants fait peau neuve. Il est réorganisé et enrichi de nouvelles activités, tout en conservant les éléments qui recueillent le plus grand succès auprès des petits curieux, comme les “Balles et boules” Les activités proposées sollicitent certaines capacités cognitives de l'enfant pour stimuler et enrichir sa pensée : la résolution de problèmes, l'anticipation, la coopération, l'exercice de la motricité fine... Ce sont autant de modalités d'apprentissage, propres à cette période de l'enfance, elles favorisent la constitution des matrices nécessaires au développement intellectuel ultérieur. La nouvelle configuration de cet espace prévoit un nouveau grand îlot, “l'atelier”, au cœur duquel un engin onirique prend place : le Vaisseau spécial.

LE VAISSEAU SPÉCIAL

Les enfants s'affairent sur et autour du Vaisseau spécial dans le but de faire fonctionner certains de ses composants, de le bricoler, de le décorer. Ils peuvent utiliser des outils et des machines simples, visser, emboîter, nouer, trier des matériaux, réutiliser le même objet pour accomplir différentes actions... Ici il s'agit de faire soi-même en mettant en œuvre ses capacités, son inventivité et en coopérant avec les autres lorsque c'est nécessaire. Des établis permettent aux jeunes visiteurs de se familiariser avec la démarche de l'ingénieur et les étapes de construction.

La scénographie et le design proposent des objets détournés et des matériaux récupérés en guise de décor afin de souligner la volonté éco responsable de la Cité des sciences dans le renouvellement de ses espaces.

Le Vaisseau spécial propose toute une série d'activités :

■ Construire et réparer

À l'arrière de la structure, l'enfant visse ou dévisse des pièces décoratives en utilisant des outils (vis, boulons, tournevis, clés). Des bacs de rangement permettent de trier et ranger les outils et les pièces volantes. Sur l'avant, il peut ouvrir ou fermer des espaces en attachant et détachant différents types de boutons afin de réparer la coque de l'engin.

Les activités présentées ici permettent aux enfants d'affiner leurs gestes et demandent toute leur attention. Elles développent leur capacité de concentration et leur sens de l'organisation qui sont essentiels pour mener une action à son terme. Visser, boutonner, permettent aussi à l'enfant de voir par lui-même s'il a réussi ou non et de se corriger si besoin. Il développe par là



sa flexibilité cognitive c'est-à-dire sa créativité face à une difficulté et sa capacité à trouver une solution alternative. Sur la coque à l'avant et à l'arrière de l'engin, ces activités deviennent aussi une manière de décorer et de laisser une trace.

■ Décorer

Ici, l'enfant a pour objectif de décorer une partie de l'engin via deux postes de dessins numériques disposés de part et d'autre de la structure. Sur l'écran devant lui, il peut dessiner librement ou choisir un motif prédéterminé et en faire varier la couleur. Il valide ensuite son choix et sa réalisation est projetée en grand sur le Vaisseau spécial. Cette projection est interactive (lorsque des enfants passent devant la roue, les motifs projetés bougent grâce à un système de captation) et reste identique jusqu'à ce qu'un autre enfant valide sa propre création.

Ces activités de graphisme permettent aux enfants de rentrer peu à peu dans le monde de l'écrit. Elles poussent à travailler la variété et la précision du geste ainsi que la coordination entre l'œil et la main. À travers elles, jeunes visiteurs s'entraînent à laisser des tracés volontaires sur le Vaisseau spécial et discriminent peu à peu les formes.

■ Agir sur des machines

Une salle des machines située à l'intérieur du Vaisseau spécial incite les jeunes visiteurs à interagir sur des roues, des poulies et des engrenages de différentes manières :

- **Les grands engrenages** : les enfants actionnent des manivelles qui entraînent de grands systèmes d'engrenages complexes. Des réactions en chaîne sont produites grâce à l'action des visiteurs.
- **Les petits engrenages** : les enfants manipulent librement de petits engrenages.
- **Les poulies** : les enfants peuvent actionner les éventails et la voile situés sous les ailes du Vaisseau spécial grâce à deux systèmes de poulies : une poulie simple et une moufle.

Ici l'enfant est invité à découvrir ces machines simples et leurs différents usages à travers des jeux d'exploration : manipulation libre ou avec un objectif précis, action seul ou à plusieurs. L'enfant explore afin de se familiariser avec son environnement, notamment en observant et en manipulant des objets. À travers cette exploration sensori-motrice il recherche les propriétés des objets qu'il manipule.

■ Piloter

Sur le pont de l'engin, un volant et deux longues vues permettent aux enfants de devenir les capitaines du Vaisseau spécial. Dans la cabine située en dessous, ils peuvent manipuler les commandes d'un grand tableau de bord en adaptant leur geste à la forme du bouton. Une partie de ce tableau de bord ne s'allume que quand un enfant a branché la fiche électrique au bon endroit. Des vannes produisent des sons et un périscope permet aux enfants de voir ce qui se passe sur le pont.

Très tôt les enfants jouent à faire semblant en faisant appel à leur imagination et à leur créativité. Ici les enfants et leurs accompagnateurs ont la possibilité de jouer ensemble à faire semblant de piloter le drôle d'engin et d'imaginer toutes sortes de scénarios

■ Imaginer - Dessiner

Des établis disposés autour du Vaisseau spécial proposent aux jeunes visiteurs des activités liées aux étapes de construction. La découverte de la démarche d'ingénieur et des étapes de construction d'un objet permet à l'enfant de se familiariser avec la planification et le raisonnement logique.

- **Les plans** : en faisant et défaisant le puzzle, l'enfant découvre les étapes de conception du Vaisseau spécial : croquis, plan, modélisation.
- **La maquette** : une maquette sur table permet aux enfants de se familiariser avec le changement d'échelle. Ils peuvent observer et toucher les éléments constitutifs du Vaisseau spécial à taille réduite.
- **L'aventure** : les enfants dessinent un bonhomme sur une interface numérique, puis des outils pour ce personnage. Leur dessin s'anime sur le petit écran devant eux et part vivre une aventure liée au Vaisseau spécial dans un grand écran avec d'autres dessins d'enfants.

"PETITS CURIEUX", LA SCIENCE ÉLÉMENTAIRE POUR LES ENFANTS

Cette ligne de programmation regroupe des expositions, permanentes et temporaires, destinées aux enfants de 2 à 12 ans. Elles proposent une palette d'expériences contemplatives, actives, participatives,... qui valorisent la curiosité des enfants pour le monde qui les entoure, selon des méthodes tirant profit des derniers progrès des sciences de l'éducation.



Avec le soutien de



assureur militant



Sous l'égide de la Fondation de France



Avec les professionnels de santé, pour l'enfance

Informations pratiques

Cité des sciences et de l'industrie

30, avenue Corentin-Cariou
75019 Paris
M Porte de la Villette T 3b

Horaires

Ouvert tous les jours, sauf le lundi,
de 10h à 18h, et jusqu'à 19h le dimanche.

01 40 05 80 00

www.cite-sciences.fr

Tarifs

12€, TR: 9€ (+ de 65 ans, enseignants, - de 25 ans, familles nombreuses et étudiants).

Le billet inclut l'Argonaute et le planétarium.

→ Gratuit pour les - de 2 ans, les demandeurs d'emploi et les bénéficiaires des minima sociaux, les personnes handicapées et leur accompagnateur.

www.saisonnalpalais.fr

Information presse

Silvia Simeone

01 40 05 35 14 / 06 29 78 72 28
silvia.simeone@universcience.fr